



Facultad de Estudios Internacionales

Diplomatura en

# Tecnologías para la Educación

2019

 [universidadcongreso](#)  [@ucongreso](#)  [@ucongreso](#)

Colón 90, Mendoza Tel. (0261) 4230630  [info@ucongreso.edu.ar](mailto:info@ucongreso.edu.ar)  [www.ucongreso.edu.ar](http://www.ucongreso.edu.ar)

Tu puente al mundo

Universidad  
de Congreso **UC**

Rector  
**Mgter. Rubén Bresso**

Vicerrector Académico  
**Mgter. Emilio Berruti**

Decano de Facultad de  
Estudios Internacionales  
**Mgter. Ernesto Sbriglio**

Director de Facultad  
de Estudios Internacionales  
**Lic. Esp. Marcelo Zanettini**

Dirección Académica  
de la Diplomatura  
**Lic. Augusto Bernasconi**

# Diplomatura en Tecnologías para la Educación

## Tecnologías Aplicadas a la Educación Universitaria

Nos Acompañan:



**Duración** 80 horas (50 horas teóricas y 30 horas prácticas)

**Cronograma** Inicio: 09 de Marzo Cierre: 22 de Junio

**Frecuencia** Semanal

**Duración** 3 meses

**Destinatarios** Este es un curso destinado a profesores de todos los niveles. En él aprenderás a sacar partido de las nuevas tecnologías en tu labor docente, para crear una experiencia de aprendizaje nueva y enriquecedora. Si eres profesor y quieres conocer la nueva enseñanza que viene, no puedes perdértelo.

**Prerrequisitos** Para comenzar este Diplomado, no necesitas más que conocimientos básicos de navegación por Internet. Será útil si dispones de una notebook o tablet para traer a las clases.



# LA DIPLOMATURA

## La Diplomatura

Con un proyector y una computadora se pueden hacer cosas increíbles en el aula. Incluso sin este equipamiento, es posible utilizar los distintos servicios y plataformas disponibles en Internet para crear una nueva experiencia de aprendizaje.

En este Diplomado aprenderás a encontrar información en Internet de gran utilidad para tu labor docente. También aprenderás a utilizar herramientas para crear presentaciones visuales impactantes. Conocerás multitud de plataformas y herramientas en Internet que permiten crear nuevas experiencias de enseñanza-aprendizaje, así como una comunicación increíblemente eficaz, tanto profesor-alumno como alumno-alumno. El aprendizaje con tecnología es multi-plataforma y multi-dispositivo, y se extiende más allá del aula, incluso de una forma global.

## Objetivos

- Formar docentes y directivos conscientes y responsables sobre su desempeño transformador en los entornos educativos.
- Proponer nuevos modelos de aprendizaje y obtener herramientas desde el uso de la tecnología que optimicen los procesos de enseñanza.
- Conocer el funcionamiento base de la tecnología aplicada al aula con objeto de potenciar la gestión de soluciones sobre ella.
- Gestionar las distintas herramientas de Office con el fin de volver más eficiente el tiempo invertido por el docente y dar mayor efectividad en el impacto buscado dentro del aula.
- Manejar tanto Moodle como distintos MOOCs y plataformas a distancia.
- Conocer nuevos modelos innovadores y herramientas prácticas que potencien los entornos educativos.



## Diseño modular

### Módulo 1 Introducción al Uso de Tecnologías

Hardware y Software: cómo resolver problemas. Versiones de Windows. Compatibilidades de Sistemas Operativos. Google: Calendar, Meet, Hangouts, Form, Keep, Fotos, G-Drive Gmail. Búsqueda en Internet. Redes Sociales: Whatsapp, Facebook, Instagram.

### Módulo 2 Uso de Office

Uso de Office. Diferencias entre office 2007 a 2016. Office Libre. Uso de Windows Office: Word, Excel, Power Point. Microsoft Word: Citado, Diseño, Moderación, Revisión, Impresión, Uso de Imágenes. Microsoft Excel: Uso de Fórmulas, Desarrollo de Tablas, Generación de Gráficas, Impresión. Microsoft Power Point: Diseño de Diapositivas, diseño de imágenes, Presentaciones de Impacto.

### Módulo 3 La Web 2.0

Un nuevo modelo Educativo. Tecnologías en la Educación. Uso de Web 1.0, 2.0 y 3.0. MOOCs: Coursera, EDX, Udacity. Desarrollo de páginas web: Wix, Wordpress y Google Sites.

### Módulo 4 Polimedias y Uso de Moodle

¿Qué es un Polimedia? Puntos a tener en cuenta. ¿Qué es Moodle? Usos. Administración como docente. Gadgets y Herramientas.

### Módulo 5 Innovación Tecnológica

Tecnologías en la Educación. Nuevas Tecnologías Aplicadas a Educación. Gamificación del Aula: Classcraft, readtheory.org y Habitica. TOMi7. RealHero: Habilidades para la Vida. Apps y sitios innovadores.



# CRONOGRAMA

## Sábado 09/03 al Sábado 22/06

### Módulo 1

**Sábado 09/03 – 9 a 13hs**

Introducción al Uso de Tecnologías para el Aula (Mgter. Luis Alfredo Alarcón - PERU)

**Jueves 14/03 – 9 a 13hs**

Conferencia Inaugural “El Arte de Comunicar en el Aula de Clase” (Mgter. Luis Alfredo Alarcón - PERU)

**Sábado 16/03 – 9 a 13hs**

Hardware y Software y Sistemas Operativos (Lic. Carlos Zamora y Monitores)

**Sábado 23/03 – 9 a 13hs**

Uso de Google como Plataforma de Comunicación (Lic. Carlos y Monitores)

**Sábado 30/03 – 9 a 13hs**

Redes Sociales: Whatsapp, Facebook, Instagram (Lic. Carlos Zamora y Monitores)

### Módulo 2

**Sábado 06/04 – 9 a 13hs**

Introducción a Windows Office. Microsoft Word (Lic. Carlos Zamora y Monitores)

**Sábado 13/04 – 9 a 13hs**

Microsoft Excel (A confirmar y Monitores)

**Viernes 26/04 – 9 a 13hs**

Microsoft PowerPoint (Lic. Augusto Bernasconi + Monitores)

### Módulo 3

**Sábado 27/04 – 9 a 13hs**

Un nuevo modelo Educativo y Tecnologías en la Educación y Feedback de Módulos Previos (Ing. Diego Talquenca)

**Sábado 04/05 – 9:30 a 12:30hs**

MOOCs y Desarrollo de páginas web (Lic. Carlos Zamora y Monitores)

### Módulo 4

**Sábado 11/05 (posible cambio por 17/11) – 9:30 a 13hs**

Polimedias y Uso de Moodle (Lic. Carla Juárez + Monitores)

**Sábado 18/05 – 9:30 a 13hs**

Uso de Moodle (Lic. Carla Juárez + Monitores)

### Módulo 5

**Viernes 31/05 – 19:00 a 21hs**

Conferencia sobre Proyectos de Aprendizaje Servicio basado en el Contexto (CLAYSS)

**Sábado 01/06 – 9:30 a 12:30hs**

Google Classroom (Lic. Carlos Zamora + Monitores)

**Viernes 07/06 – 19:00 a 21hs**

Conferencia sobre Modelos Educativos Innovadores en Latinoamérica (Mgter. Bruno Iriarte)

**Sábado 08/06 – 09:30 a 12:30hs**

Gamificación del Aula: Classcraft, readtheory.org y Habitica. Apps y Sitios Innovadores (Lic. Augusto Bernasconi y Equipo)

**Sábado 15/06 (posible cambio por 17/11) – 9:30 a 13hs**

Polimedias y Uso de Moodle (Lic. Carla Juárez + Monitores)

**Sábado 22/06 – 9:30 a 13hs**

¿Qué es lo que se viene? (Invitados sorpresa)



## Contacto Institucional

### Dirección Académica de la Diplomatura:

Lic. Augusto Bernasconi

Celular: (261) 653-3656

e-mail: [bernasconia@ucongreso.edu.ar](mailto:bernasconia@ucongreso.edu.ar)

 [universidadcongreso](https://www.facebook.com/universidadcongreso)  [@ucongreso](https://twitter.com/ucongreso)  [@ucongreso](https://www.instagram.com/ucongreso)

Colón 90, Mendoza Tel. (0261) 4230630  [info@ucongreso.edu.ar](mailto:info@ucongreso.edu.ar)  [www.ucongreso.edu.ar](http://www.ucongreso.edu.ar)